

REGLAS DE JUEGO DE FUTBOL 5,7 Y 11 que regirán en el torneo "FUTECA CUP 2016"



Regla1 - Superficie de juego

Regla 1

Superficie de juego

Futeca proporciona terrenos de juego en buenas condiciones para la realización del campeonato FUTECA CUP

Regla 2 – El balón

Futeca tiene a la venta balones reglamentarios para la realización de los partidos.

- Para la realización de este torneo el futbol 5 y futbol 7 se jugará con balón No. 4 y para futbol 11, se jugará con balón No. 5

Regla 3 – El número de jugadores

Jugadores

Para futbol 5, los partidos serán disputados por dos equipos formados cada uno por un máximo de 5 jugadores de los cuales 1 jugará como guardameta, el partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de 4 jugadores, el partido se suspenderá si en la superficie de juego quedan menos de 3 jugadores en uno de los dos equipos

Para futbol 7, el partido lo disputaran dos equipos formados cada uno por un máximo de siete jugadores de los cuales uno jugara como guardameta.

El partido no comenzara si uno de los equipos tiene menos de cinco jugadores.

El partido se suspenderá si en la superficie de juego quedan menos de cinco jugadores en uno de los dos equipos.

Para futbol 11, el partido lo disputaran dos equipos formados cada uno por un máximo de once jugadores de los cuales uno jugara como guardameta.

El partido no comenzara si uno de los equipos tiene menos de siete jugadores.

El partido se suspenderá si en la superficie de juego quedan menos de siete jugadores en uno de los dos equipos.

Procedimiento de sustitución para futbol 5 y futbol 7

Una sustitución podrá realizarse siempre, este o no el balón en juego.

- Un jugador sustituido podrá volver a participar en el partido.

Procedimiento de sustitución para futbol 11

Una sustitución podrá realizarse cuando el balón este fuera del juego.

- Para este torneo, un jugador sustituto podrá volver a participar en el partido.

Regla 4 – El equipamiento de los jugadores



Seguridad

Los jugadores no utilizaran ningún equipamiento ni llevaran ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joyas).

- Calzado para futbol 5 y 7, multitacos o tenis lisos.
- Calzado para futbol 11, multitacos o tarugos.

Colores

- Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre si y los árbitros y los árbitros asistentes.
- Cada guardameta vestirá colores que lo diferencie de los demás jugadores, de los árbitros y los árbitros asistentes.
- SERÁ OBLIGATORIO EL UNIFORME COMPLETO PARA ESTE TORNEO.

Regla 5 – Los Árbitros

*Futeca, designará los árbitros para este torneo.

Regla 6 – Los árbitros asistentes

*Futeca, designará los árbitros y árbitros asistentes para la realización de los partidos de Futbol 11.

Regla 7 – La duración del partido

La duración del partido

- Para futbol 5, el partido durará dos periodos iguales de 20 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso.
- Para futbol 7, el partido durará dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso.
- Para futbol 11, el partido durará dos periodos iguales de 30 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso.

Todos los partidos tendrán 15 minutos de espera.

Regla 8 – El inicio y la reanudación del juego

- Para futbol 5, no se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida, el saque podrá hacerse para atrás.
- Para futbol 7 y 11, se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida, el saque podrá hacerse para atrás.

Regla 9 – El balón en juego o fuera del juego

Balón fuera del juego

El balón estará fuera del juego cuando:

- Haya cruzado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire
- El juego haya sido interrumpido por los árbitros

Balón en juego

El balón estará en juego en cualquier otro momento, incluso cuando:

- Rebote en los postes o travesaño y permanezca en el interior de la superficie de juego
- Rebote en los árbitros ubicados en el interior de la superficie de juego



Regla 10 – Gol marcado

Gol marcado

Se habrá marcado un gol cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya cometido previamente una infracción a las Reglas de Juego.

Regla 11 – El fuera de juego

- Para futbol 5 y 7, no existe la infracción de fuera de juego.
- Para futbol 11, si existe la posición de fuera de juego.

Regla 12 – Faltas e incorrecciones

Las faltas e incorrecciones son infracciones a las Reglas de Juego que se sancionarán de la siguiente manera:

Faltas

Las faltas se sancionarán con un tiro libre directo, un tiro penal o un tiro libre indirecto.

Los tiros libres directos, serán faltas acumulables para futbol 5 y 7. No así para futbol 11.

- NO ESTAN PERMITIDAS LA BARRIDAS EN DISPUTA DEL BALON PARA FUTBOL 5 Y 7. NO ASÍ PARA FUTBOL 11
- LA OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL SERA SANCIONADA CON TARJETA AMARILLA, SIN EMBARGO SI LA MISMA ES VIOLENTA SERA SANCIONADA CON TARJETA ROJA.

Regla 13 – Tiros libres

El balón entra en la meta

- Si un tiro libre directo entra directamente en la meta contraria, se concederá un gol.
- Si un tiro libre directo entra directamente en la propia meta, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

Faltas acumulables

- Son aquellas sancionadas con un tiro libre directo o tiro penal y mencionadas en la Regla 12 estas para futbol 5 y 7, no así para futbol 11.

Regla 14 – El tiro penal

Se concederá un tiro penal contra el equipo que cometa una de las diez faltas que se sancionan con un tiro libre directo, dentro de su propia área penal y mientras el balón está en juego.

Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar un tiro penal al final de cada periodo o al final de los periodos del tiempo suplementario.

Procedimiento para determinar el ganador de un partido que finalice en empate

- En la fase final a partir de cuartos, se lanzarán tiros desde el punto de penal para determinar el equipo ganador en caso de empate.
- Para futbol 5 y futbol 7, se lanzarán 3 tiros y de persistir el empate se utilizará el método de muerte súbita.
- Para futbol 11, se lanzarán 5 tiros y de persistir el empate se utilizará el método de muerte súbita.



Regla 15 - EL SAQUE DE BANDA

Para futbol 5

- El saque de banda se realizará con el pie

Para futbol 7 y futbol 11

- El saque de banda se realizará con las manos.

***NO SE PODRÁ ANOTAR UN GOL DIRECTAMENTE DE UN SAQUE DE BANDA**

REGLA 16 - SAQUE DE META

Para futbol 5

- El saque de meta se realizará con las manos.
- No se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta.

Para futbol 7 y futbol 11

- El saque de meta se realizará con el pie.
- Si se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta.

Regla 17 - SAQUE DE ESQUINA

Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo contrario.

TODO LO QUE NO ESTE ESTABLECIDO EN EL PRESENTE REGLAMENTO, LA DECISION FINAL SE TOMARÁ DE LAS REGLAS DE JUEGO DE LA FIFA PARA FUTBOL 5 Y FUTBOL 11.

PARA FUTBOL 7, LA DECISION FINAL SE TOMARA DE LAS REGLAS DE JUEGO DE FUTECA

